

NOME DO PERSONAGEM

ANTECEDENTE

ESPÉCIE

CLASSE

SUBCLASSE

NÍVEL

XP

CLASSE DE ARMADURA

ESCUDO

PONTOS DE VIDA

ATUAL

TEMP

MÁX.

DADOS DE VIDA

GASTO

MÁX.

SALVAG. CONTRA MORTE

SUCESSOS

FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

INTELIGÊNCIA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvação

☐ Arcanismo

☐ História

☐ Investigação

☐ Natureza

☐ Religião

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

TAMANHO

PERCEPÇÃO PASSIVA

FORÇA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvação

☐ Atletismo

SABEDORIA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvação

☐ Lidar com Animais

☐ Intuição

☐ Medicina

☐ Percepção

☐ Sobrevivência

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bôn. de Atq/CD	Dano & Tipo	Observações

DESTREZA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvação

☐ Acrobacia

☐ Furtividade

☐ Prestidigitação

CARISMA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvação

☐ Atuação

☐ Enganação

☐ Intimidação

☐ Persuasão

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

INSPIRAÇÃO HEROICA

TRAÇO DE ESPÉCIES

TALENTOS

TREINAMENTO E PROFICIÊNCIA EM EQUIPAMENTOS

TREINAMENTO COM ARMADURA

Leve

Média

Pesada

Escudos

ARMAS

FERRAMENTAS

ATRIBUTO DE CONJURAÇÃO	
	MOD. DE ATRIBUTO DE CONJURAÇÃO
	CD PARA EVITAR MAGIA
	BÔNUS DE ATAQUE MÁGICO

ESPAÇOS DE MAGIA		
Total Gasto 1º CÍRCULO _____ 2º CÍRCULO _____ 3º CÍRCULO _____	Total Gasto 4º CÍRCULO _____ 5º CÍRCULO _____ 6º CÍRCULO _____	Total Gasto 7º CÍRCULO _____ 8º CÍRCULO _____ 9º CÍRCULO _____

Total Gasto

7º CÍRCULO

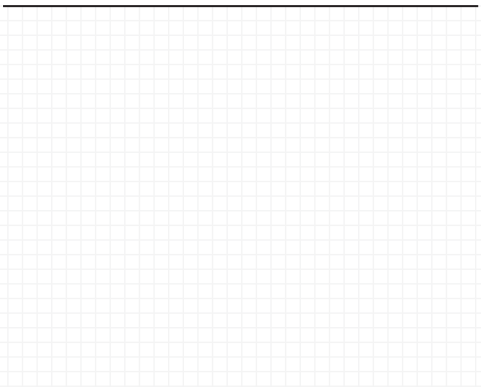
8º CÍRCULO

9º CÍRCULO

[illegible]

APARÊNCIA

HISTÓRIA E PERSONALIDADE



Alinhamento

[illegible][illegible]

MOEDAS

PC	PP	CE	PO	PL
				

www.artificiorpg.com

PL

A diagram of a rectangle with a concave bottom side. The top side is labeled 'a' and the bottom side is labeled 'b'.